

Adı Soyadı	Okul No	Dersin Adı-Kodu	Sonuç
E**** C*****	23*****01	BLM2-2305 Veri Tabanı Yönetim Sistemleri BLM2-3517 Nesne Tabanlı Programlama BLM2-4737 Algoritma Analizi	Uygundur
A**** C*****	22*****24	DFD2-2317 Diferensiyel Denklemler BLM2-2305 Veri tabanı Yönetim Sistemleri	Uygundur
V***** N****	22*****03	BLM2-2335 Kesikli Matematiksel Yapılar BLM2-2337 Devre Elemanları Lab. BLM2-2305 Veri tabanı Yönetim Sistemleri BLM2-3517 Nesne Tabanlı Programlama	Uygundur
F**** Ö****	24*****12	BLM2- Bilgisayar Mühendisliğine Giriş	Uygundur
S*** N** B***	21*****00	BLM2-3515 Biçimsel Diller ve Otomatlar	Uygundur
F**** K****	21*****05	BLM2-4739 Bilgi ve Ağ Güvenliği BLm2-4717 Gömülü yazılım Sistemleri	Uygundur
İ***** Y*****	22*****17	BLM2-2305 Veri tabanı Yönetim Sistemleri BLM2-3517 Nesnel Tabanlı Programlama	Uygundur
S***** F****	21*****16	BLM2-3515 Biçimsel Diller ve Otomatlar BLM2- 3509 Bilgisayar Mimarisi	Uygundur
U*** T*****	23*****25	BLM2-2311 Veri Yapıları	Uygundur
H**** E** B*****	23*****64	BLM2-2311 Teknik İngilizce	Uygundur
Z***** Y*****	23*****32	BLM2-2311 Veri Yapıları BLM2-2311 Teknik İngilizce BLM2- 1111 Algoritma ve Programlama I BLM2-3535 Programlama Dilleri	Uygundur

A***** A*****	24*****05	BLM2- 1111 Algoritma ve Programlama I MTK-2 Matematik I FLB-Fizik Lab	Uygundur
M***** A** B*****	23*****80	BLM2-2311 Veri Yapıları BLM2-2311 Teknik İngilizce BLM2-2307 Sayısal Tasarım BLM2-3535 Programlama Dilleri BLM2- Bilgisayar Mühendisliğine Giriş	Uygundur
A**** O*** T****	22*****00	BLM2- 3509 Bilgisayar Mimarisi BLM2- 3521 Bilgisayar Ağ Teknolojileri BLM2-4701 Yapay Zeka BLM2-4717 Gömülü Yazılım sistemleri BLM2-4743 Bilgisayar Grafiklerinin Temelleri BLM2-4747 Otonom Sistemler ÜOSO-2325 Hatay Mutfağı	Uygundur

H***** U**	23*****34	ÜOSO-2304 Bireysel Sporlar	Uygundur
İ**** G***** A*****	21*****02	BLM2-2335 Kesikli Matematiksel Yapılar	Uygundur
E*** H*****	20*****54	BLM2-4701 Yapay Zeka	Uygundur
E** E*****	22*****16	BLM2-4743 Bilgisayar Grafiklerinin Temelleri BLM2-3517 Nesne Tabanlı Programlama BLM2-4737 Algoritma Analizi	Uygundur
A***** p***	23*****00	ÜOSO-2304 Bireysel Sporlar	Uygundur
M*** Ö*****	22*****07	BLM2- 3509 Bilgisayar Mimarisi BLM2-4743 Bilgisayar Grafiklerinin Temelleri	Uygundur
M.A** Z*****	22*****65	BLM2-3517 Nesne Tabanlı Programlama BLM2-3505 Veri Tabanı Yönetim sistemleri	Uygundur

K**** F*****	22*****04	BLM2-3517 Nesne Tabanlı Programlama BLM2-3505 Veri Tabanı Yönetim sistemleri BLM2-4743 Bilgisayar Grafiklerinin Temelleri	Uygundur
A***** A***** *	19*****19	BLM2-4701 Yapay Zeka BLM2-3517 Nesnel Tabanlı Programlama BLM2-4717 Gömülü Yazılım sistemleri BLM2-4743 Bilgisayar Grafiklerinin Temelleri BLM-24715 Makine Öğrenmesi	Uygundur
M**** B*****	24*****86	FLB-Fizik Lab	Uygundur